

Black Unicorns



Für ein gutes Team ist es wichtig sich an einige grundsätzliche Regeln zu halten die den Spaß an CoC steigern und helfen sollen, das Zusammenspiel der Member und den Wissensaustausch zu optimieren und zu verbessern.

Jeder soll sich im Clan wohl fühlen!

Bedenke aber folgendes: Wir sind keine Dauerzocker!

Wir haben noch ein Reallife!

Es kann also manchmal vorkommen, dass keiner "ON" ist.

Es ist ein Spiel!

Allgemeines im Spielmodus

Neuaufnahmen:

- **Neue** Member werden mit folgenden Kriterien aufgenommen:
 - EP > Lvl 60
 - Magier oder Bogies mindestens Lvl 4
 - Freundlich, nett und kommunikativ

Umgang im Chat:

- Respektvoller Umgang wird **GROSS** geschrieben
- Keine persönlichen aggressiven Äußerungen oder Beleidigungen
- "Bitte" und "Danke" sind selbstverständlich

Spendenanforderungen:

- Bist du Neu bei uns? Zuerst spendest Du 30 WE dann erst darfst Du fordern.
- Ein Spendenverhältnis von 1:3 sollte beachtet werden
- Es wird nur das gespendet, was angefordert wird - ansonsten nachfragen ob vielleicht etwas anders auch möglich wäre.

Bei einer falschen Spende, gehört eine Entschuldigung selbstverständlich dazu.

Wann werde ich befördert?

- Halte Dich an die Regeln
- Neue Member werden befördert, wenn sie in der aktiven Saison mindestens 200 WE gespendet haben.
- Respekt und freundlicher Umgang sind selbstverständlich

Anwerben und Einladen von neuen ClanMembers:

Jedes Clanmitglied kann andere Spieler zum Mitspielen in unserem Team ermuntern und einladen.

Ein neuer Spieler wird sofort nach dem Beitritt vom **Anwerber** auf unsere Regeln hingewiesen, sein Alter erfragt und zum Durchlesen dieser Regeln aufgefordert -> Die Adresse der Website lautet: www.hamburg-1.de

Wenn der "Neue" die Regeln akzeptiert hat, dann ist er als neues Teammitglied herzlich in unserem Clan willkommen.

Achtung!!!

Sollte sich das neue, gerade eingetretene Mitglied nicht nett und freundlich verhalten, dauernd falsch spenden, nicht über geistige Reife verfügen oder gar versuchen den Clan-Chat zu zerstören, dann kann dieses Mitglied sofort und ohne Rückfrage von jedem Ältesten gekickt werden.

In diesem Falle (und nur in diesem Falle) kann jeder Ältester des Clans diesen Bewerber sofort kicken!!!

Ausnahmen

Der gesunde Menschenverstand und Bauchgefühl sind ganz entscheidend.



Regeln im Clankrieg

Die Kriegshäufigkeit ist nicht festgelegt.

Wer einen Krieg führen möchte, spricht sich im Clan mit mindestens 4 anderen Mitgliedern ab.

Nach positiver Rückmeldung im Chat von den (mindestens) 5 Mitgliedern lösen der Anführer oder der Vize-Anführer die CW-Suche aus.

Hier werden die 5 Mitglieder (oder mehr (10, 15)) zum CW ausgewählt.

Wer teilnimmt, gibt vollen Einsatz: Er greift mit seinen stärksten Truppen an **und macht 2 Angriffe**.

Teilnahmekriterien am CW:

Hast Du ein ausgewogenes Spendenverhältnis von 1:3?

Wer generell am CW nicht teilnehmen möchte stellt dies in seinem eigenen Profil entsprechend ein.

Vorbereitungstag

1. Dein CW-Dorf umbauen und speichern. **Es steht kein Rathaus draußen!**
Ein Tipp: Bei den besten Spielern der Saison schauen, wer die meisten Verteidigungen gewonnen hat.
Diese Dörfer dienen als gute Vorlagen 😊 oder im Chat fragen
2. Alle CW-Dörfer Deiner Clanmitglieder werden mit Truppen für die Verteidigung versorgt.
Möglichst Magier Lvl5 zuerst befüllen
3. Beim Spenden auf die Anfragen achten!
4. Auf der Kriegskarte die Gegner ausspähen und im **Chat mögliche Strategien erörtern. Truppen werden dann entsprechend hergestellt.**
5. Für den ersten Angriff einen Gegner aussuchen, der +-5 Deiner eigenen Position entspricht. (Wenn Du auf Position 7 der Kriegskarte stehst, sollte Dein Gegner für den ersten Angriff zwischen Pos. 2 - 12 sein)
6. Rechtzeitig vor Ende der Vorbereitungszeit Deine Zauber und Truppen für Deinen ersten Angriff vorbereiten. Ist Dein RH mit Truppen befüllt?



Kriegstag



Mögliche Kombinationen die überwiegend Erfolg haben:

- Only Drachen kombiniert mit Wutzauber und Heilzauber
- Magier, Heiler Kombination mit Bogies sowie Wutzauber und Blitzzauber

Vor dem Angriff immer schauen ob ihr alles dabei habt:
Helden, Zaubersprüche, Truppen.

Ihr könnt immer noch abbrechen drücken wenn noch keine Truppen gesetzt wurden.

Die schwächeren Unicorns greifen gleich zu Beginn des Krieges an, damit sie noch realistische Gegner haben.

- 1 - Immer die Clan Burg Truppen des Gegners herauslocken und mit einem Blitzzauber oder Bogies im Kreis bekämpfen.
- 2 - Während des Krieges regelmäßig den Chat-Verlauf lesen und Wünsche von anderen respektieren sowie Anweisungen befolgen
- 3 - **Deinen ersten Angriff starten (+-5 Deiner Position) und so viele Sterne wie möglich holen!**
- 4 - Ein angegriffener Gegner, der bereits 2 oder 3 Sterne verloren hat, wird ohne Absprache **NICHT** mehr angegriffen.
- 5 - Beim Spenden und Fordern auf den Truppenwunsch achten.
Bitte genau daran halten!
- 6 - Deinen 2. Angriff hinauszögern, bis auch unsere schwächeren Accounts ihren Angriff ausgeführt haben.
Falls dies zeitlich nicht möglich ist, gilt die +-5 Regel !!
- 7 - Der 2. Angriff darf je nach Kriegsverlauf auch auf schwächere Gegner +-15 der eigenen Position ausgeführt werden.
**Am besten im Chat schauen wie die Lage ist und nachfragen.
Unbedingt vorher abstimmen.**
- 8 - Auch beim 2. Angriff darauf achten, so viele Sterne wie möglich zu holen.
Macht sichere Angriffe, wo ihr sichere Sterne bekommt.

Allgemeine Kriegsregeln

- Nicht mit Farmingtruppen angreifen!
- Unsinnig sind Kobolde zum Angriff.
- Barbaren nur, wenn sie sich im Wutzauber den Baba-Kings bewegen.
- Immer versuchen, mit den bestmöglichen Trupps zu kämpfen, um möglichst viele Sterne zu holen!
- Mit Absicht nur auf 1 Stern aus zu sein, führt zum Kick.
- Immer das Bestmögliche geben. (Beispiel: Rathaus steht draußen und wird mit 4 Bogies zerstört, der Gegner könnte aber 3 Sterne abgeben)
- Wenn möglich, Taktikguides und Teachingvideos zu den verschiedenen Angriffs-Variationen auf Youtube ansehen.

Viel Erfolg und Spaß...

Erfolg ist planbar - Glück hat man =;-)

